

Аннотация
к рабочей программе дисциплины Б1.В.ДВ.09.02 «Графическое и
пластическое моделирование средовых объектов»
по направлению 07.03.03 «Дизайн архитектурной среды»

Общая трудоемкость дисциплины составляет 4 зачетные единицы, 144 часов.

Форма контроля: курсовая работа.

Семестры изучения: восьмой.

Цели дисциплины

Изучение способов и приемов графического и пластического моделирования средовых объектов.

Задачи освоения дисциплины

Создание современных средовых объектов посредством графического и пластического моделирования.

Прививание навыков дизайнерского ремесла.

Генерирование и воплощение творческих идей.

Дисциплина относится к вариативной части учебного плана.

Процесс изучения дисциплины «Графическое и пластическое моделирование средовых объектов» направлен на формирование следующих компетенций:

Общепрофессиональными (ОПК):

способностью к эмоционально-художественной оценке условий существования человека в архитектурной среде и стремлением к совершенствованию ее художественных и функциональных характеристик (ОПК-1);

профессиональными компетенциями (ПК):

способностью формировать архитектурную среду как синтез предметных (дизайн), пространственных (архитектура), природных (экология) и художественных (визуальная культура) компонентов и обстоятельств жизнедеятельности человека и общества (ПК-1)

способностью создавать архитектурно-дизайнерские проекты согласно функциональным, эстетическим, конструктивно-техническим, экономическим и другим основополагающим требованиям, нормативам и законодательству Российской Федерации на всех стадиях разработки и оценки завершенного проекта согласно критериям проектной программы(ПК-2);